

1. A CAMPANHA

OBJETIVO

O objetivo do AVA Challenge - Uma Gincana Inteligente de Caucaia é engajar todo o corpo escolar no contexto educacional e tecnológico através do AVA Inteligente de Caucaia, um Ambiente Virtual de Aprendizagem que promove o aprendizado direcionado e autônomo, de forma lúdica e interativa, instigando a competitividade e destacando o professor como agente transformador em suas turmas, gerando estímulo aos alunos para serem agentes de transformação na sociedade.

1.1. A Gincana Inteligente de Caucaia se trata de uma competição, no formato de jornada, com níveis crescentes, onde alunos e professores participarão cumprindo missões, de forma a acumular pontos com os quais poderão alcançar os níveis mais elevados.

1.2. Poderão participar da Gincana Inteligente de Caucaia os professores e os estudantes do ensino fundamental de Caucaia, de forma coletiva, enquanto classes.

1.2.1. As categorias citadas acima só poderão participar mediante cadastro, realizado via formulário disponibilizado pela Inteligente Caucaia.

1.2.2. Serão premiados os professores vinculados nas duas classes de cada etapa do ensino fundamental, sendo duas (2) dos anos iniciais e duas (2) dos anos finais, devidamente cadastradas na campanha, que cumprirem todas as missões previstas e acumularem a maior quantidade de pontos

1.2.3. Os professores a partir do desempenho na campanha com sua(s) turma(s) conquistarão o poder de premiar os alunos da(s) classe(s) que estejam vinculados, mediante cadastro prévio, cumprindo todas as missões previstas na campanha e acumularem a maior quantidade de pontos.

1.3. A Gincana Inteligente de Caucaia terá início no dia 01 de abril de 2024 e se encerrará no dia 26 de maio de 2024.

2. DAS INSCRIÇÕES

2024, a partir das 08 horas da manhã e se encerrarão no dia 31/03, às 23:59 horas.

2.2. A inscrição deverá ser realizada pelo professor mediante preenchimento de um formulário de cadastro informando a(s) turmas escolhidas para se vincular na Gincana.

2.2.1. A adesão à campanha é voluntária pelos professores da rede.

2.2.2. O formulário de inscrição dos professores será disponibilizado exclusivamente através das notificações no AVA;

2.3. Os professores que desejarem participar da campanha deverão preencher o formulário de inscrição, informando todos os dados solicitados corretamente. No ato da inscrição o professor deverá escolher uma turma dentre as que está lotado na escola para se vincular. Cada professor poderá se vincular em no mínimo 1 (uma) e no máximo 2 (duas) turmas.

- i. No formulário de inscrição o professor poderá informar apenas uma turma. Caso deseje vincular mais turmas deverá preencher o formulário novamente.
- ii. Serão aceitos até três formulários por professor. Caso o professor preencha mais de três formulários, serão considerados apenas os que forem cadastrados primeiro, em ordem cronológica.
- iii. Cada turma deve estar vinculada a pelo menos 1 (um) professor e no máximo 2 (dois).

As turmas que completarem a quantidade máxima de professores vinculados serão automaticamente impedidas de vincular outros professores.

2.4. O professor deve verificar em seu perfil no AVA se suas turmas estão cadastradas corretamente, se a quantidade de alunos vinculada no sistema está de acordo com quantidade real da sala de aula e se todos os alunos estão devidamente cadastrados. Caso haja alterações cadastrais a serem efetuadas, o professor deverá entrar em contato por e-mail com o assessor de sua escola para proceder as atualizações necessárias.

2.5. Os professores poderão realizar a inscrição após finalizado o prazo previsto no calendário, porém estarão sujeitos a aplicação das pontuações conforme as especificações do item 4.4.

3. CALENDÁRIO

EVENTO/MISSÃO	DATA
LANÇAMENTO DA CAMPANHA; INÍCIO DAS INSCRIÇÕES	26/03/2024
MISSÃO 1 – FORMAÇÕES;	01/04 A 30/04
MISSÃO 2 – ATIVIDADE DO TIPO TAREFA	22/04 A 28/04
MISSÃO 3 – GRITO DE GUERRA	29/04 A 03/05
MISSÃO 4 – ATIVIDADES DO TIPO TRABALHO E FÓRUM	06/05 A 12/05
MISSÃO 5 – FEITO À MÃO E REDAÇÃO	13/05 A 19/05
MISSÃO 6 – SIMULADO INTELIGENTE	20/05 A 26/05
MISSÃO 7 – SEMANA DOS DESAFIOS	27/05 A 31/05

4. DA MECÂNICA

4.1. A competição no âmbito da Gincana Inteligente de Caucaia será no formato de jornada, com níveis crescentes, onde os participantes deverão cumprir as missões propostas pela Inteligente para acumular pontos e avançar aos níveis mais elevados.

4.2. As missões poderão ser diárias ou semanais;

4.3. As missões deverão ser cumpridas de forma coletiva, integrando professores e alunos e, conseqüentemente, toda a rede de ensino fundamental do município de Caucaia, atendida pela Inteligente.

MISSÕES	ETAPAS	PONTOS
Missão 1	Formações	50
Missão 2	Envio de Atividade Tarefa	50
	Participação da Turma 50%	50
Missão 3	Grito de guerra	50
Missão 4	Envio de Atividade Trabalho e Fórum	50
	Participação da Turma 60%	50
Missão 5	Envio de Atividade Feito a mão e Redação	50
	Participação da Turma 70%	50
Missão 6	Trilha	50
	Participação da Turma 70%	50
Missão 7	Participação da Turma na Olimpíada	100
	Participação da Turma 80%	
Missão 8	Semana dos Desafios	Os scores obtidos pelas classes serão somados à sua pontuação geral

4.4.1. Caso o professor cumpra as missões fora do prazo, este receberá metade da pontuação estabelecida para a missão. Após este prazo, será analisado pela Inteligente o percentual de participação da turma na atividade para validação da pontuação.

4.4.2. Caso o percentual de participação das classes nas missões seja inferior ao estipulado no item 4.4 serão atribuídos pontos da seguinte forma:

- I. Até 10%: não pontuam;
- II. Entre 10% e 30%: 10 pontos;
- III. Acima de 30% até o percentual estipulado para a missão: 20 pontos.

4.5. Cada missão será considerada cumprida quando a turma atingir o percentual de participação estipulado no item 4.4 ou quando o prazo para cumprimento da missão esteja encerrado.

4.5.1. Para as atividades enviadas pelo professor, deverá ser observado o prazo para a finalização destas. Após este prazo, será analisado pela Inteligente o percentual de participação da turma na atividade para validação da pontuação.

4.6. As missões seguirão as seguintes dinâmicas:

4.6.1. **Missão 1:** Os professores inscritos na Gincana Inteligente – AVA Challenge deverão ter registrado presença em pelo menos um dia das formações que serão oferecidas no período previsto para aplicação da missão. As formações em questão serão ministradas exclusivamente de forma remota (on-line).

4.6.2. **Missão 2:** Os professores deverão fazer o envio de 1 (uma) atividade do tipo TAREFA para as turmas a que tenha se vinculado no ato de inscrição.

4.6.3. **Missão 3:** Os professores deverão, em conjunto com as turmas com as quais estão vinculados na gincana, criar um grito de guerra utilizando as palavras-chave que serão divulgadas no lançamento da missão e gravar um vídeo onde a turma toda esteja presente cantando. O vídeo deve ser postado, via stories no Instagram, no perfil do professor ou da escola, marcando o perfil do AVA Inteligente de Caucaia (@inteligente.caucaia).

- i. Para receber a pontuação, pelo menos um dos professores vinculados à turma deve aparecer no vídeo.
- ii. Caso a turma tenha mais de um professor vinculado, só receberão a pontuação aqueles que aparecerem no vídeo.
- iii. O vídeo deve ser enviado também, via WhatsApp, no grupo da escola com o AVA.

4.6.4. **Missão 4:** Os professores deverão fazer o envio de 1 (uma) atividade do tipo FÓRUM para as turmas dos anos finais ou 1 (uma) atividade do tipo TRABALHO para as turmas dos anos iniciais a que tenha se vinculado no ato de inscrição.

4.6.5. **Missão 5:** Os professores deverão fazer o envio de 1 (uma) atividade do tipo FEITO À MÃO para as turmas dos anos iniciais ou 1 (uma) atividade do tipo REDAÇÃO para as turmas dos anos finais a que tenham se vinculado no ato de inscrição.

4.6.6. **Missão 6:** Os professores deverão criar e fazer o envio de uma atividade do tipo TRILHA utilizando pelo menos um dos materiais disponíveis no acervo digital do AVA Inteligente, selecionados previamente pela SME.

4.6.7. **Missão 7:** Os professores deverão organizar as turmas e fazer a aplicação do simulado, que será enviada de forma automática para os perfis dos estudantes no AVA durante o período estipulado para esta missão.

4.6.8. **Missão 8:** Se classificarão para a Missão 8 as classes que alcançarem o percentual mínimo de participação nas atividades em pelo menos 3 (três) das missões anteriores. Durante o período determinado no calendário de atividades, os alunos deverão responder aos desafios dos menus DESAFIOS DO AVA, DESAFIO DO DIA e PARQUE. Os scores acumulados pelas classes ao final do prazo estipulado serão acrescidos à sua pontuação geral.

4.7. As atividades das missões deverão conter no título a identificação GINCANA INTELIGENTE, conforme o exemplo a seguir: "GINCANA INTELIGENTE – Reino vegetal".

5. DAS PREMIAÇÕES

5.1. A premiação final será concedida conforme o desempenho da rede na adesão e engajamento na campanha Gincana Inteligente – AVA Challenge Caucaia, onde o professor receberá uma premiação, além de prêmios para distribuir entre a(s) sua(s) turma(s) vinculada(s) na campanha de acordo com os seguintes níveis:

i. Nível 1 – Prêmio Professor Inteligente;

Prêmio do professor: Mochila AVA Inteligente + Botton AVA Inteligente + 1 par de ingresso para o cinema;
Professor oferece a classe: Botton Inteligente + 5 pares de ingressos para o cinema;

ii. Nível 2 – Prêmio Mestre Digital:

Prêmio do professor: Mochila AVA Inteligente + Garrafa térmica + bóton AVA Inteligente;
Professor oferece a classe: Botton Inteligente + 5 cartões pré-pago Netflix;

iii. Nível 3 – Prêmio Mentor do AVA;

Prêmio do professor: Smartphone + bóton AVA Inteligente;

Professor oferece a classe: Botton Inteligente + Ingressos para o cinema para toda a turma;

5.1.1. Os níveis de premiação serão desbloqueados conforme a rede atinja o percentual de engajamento na campanha de acordo com os dados abaixo:

i. Prêmio Professor Inteligente: engajamento da rede até 40%;

ii. Prêmio Mestre Digital: engajamento da rede a partir de 40% até 60%;

iii. Prêmio Mentor do AVA: engajamento da rede a partir de 60%;

5.1.2. Para desbloqueio dos níveis de e liberação das premiações será observado o engajamento da rede no período de 01 a 30/04.

5.1.3. Só receberão as premiações, os professores de cada turma vencedora que tiverem cumprido pelo menos uma das missões e acumulado pontos para a turma.

5.1.4. Receberão as premiações as classes que pontuarem em no mínimo três missões.

6. DISPOSIÇÕES GERAIS

6.1. As alterações de dados cadastrais etc., devem ser direcionadas aos assessores responsáveis pelo atendimento às escolas através dos canais de atendimento disponíveis, quais sejam:

6.1.1. Central de atendimento – WhatsApp: 85 9402 0744;

6.1.2. Central de ajuda – AVA Inteligente Caucaia;

6.1.3. Grupos de WhatsApp das escolas com a Inteligente;

6.2. Este regulamento poderá sofrer alterações sem qualquer aviso prévio, não sendo necessário qualquer tipo de autorização ou consentimento.

6.3. Você será avisado, através de qualquer um dos nossos canais de comunicação, sempre que houver alguma modificação. Quaisquer dúvidas referentes às alterações poderão ser sanadas através de nossos canais de atendimento.